

REGOLE DI GIOCO

Partecipanti alla gara: 4x4 misto

Minimo giocatori in campo 3 (obbligatorio almeno una donna sempre in campo), di cui 1 capitano, unico autorizzato a parlare con l'arbitro. Non sono ammessi passaggi di atleti fra squadre durante la partecipazione allo stesso torneo.

Sostituzioni: Sono permesse quattro sostituzioni per ogni set.

In caso di infortunio nel corso dell'incontro, qualora siano già state esaurite le sostituzioni consentite, la squadra può effettuare una *sostituzione eccezionale*.

Posizione dei giocatori: Non esiste il fallo di posizione, ma l'ordine di battuta, comunicato al segnapunti, deve essere mantenuto durante il set.

Possono attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo.

Battuta: I giocatori possono chiedere direttamente al segnapunti l'ordine di battuta; l'eventuale errore di rotazione alla battuta comporta la perdita dell'azione. Si può battere da qualunque punto della linea di fondo. Non è permesso lanciare la palla per battere e bloccarla.

Velo: La squadra al servizio non può ostacolare la ricezione agli avversari nascondendo alla loro vista chi batte o la traiettoria della palla.

Muro: L'azione di muro non è considerata tocco. Dopo un muro sono consentiti tre tocchi di palla. Non è consentito murare la palla in battuta.

Invasioni: È proibito toccare qualsiasi parte della rete o delle aste. I giocatori possono invadere lo spazio, il campo o zona libera dell'avversario, purché ciò non disturbi l'azione avversaria.

Tocco di palla: La palla può essere toccata e mandata in campo avversario con qualsiasi parte del corpo. La palla può essere mandata nel campo avversario con la mano solo con un colpo netto. Tutti i palleggi sono validi solo se eseguiti in asse e con i piedi a terra (sia di primo, secondo e terzo tocco).

Tardata presentazione: Oltre i 15 minuti di ritardo, la squadra già presente viene dichiarata vincitrice dell'incontro.

Formula di gioco: 2 set ai 21 punti (con i vantaggi). Alla squadra vincente verranno assegnati 3 punti.

Solo in caso di parità verrà disputato il 3° set ai 15 punti (con i vantaggi), ed i punti saranno così suddivisi: 2 alla squadra vincente, 1 alla squadra perdente. Per il passaggio alle fasi successive, in caso di parità, accederà alla fase successiva la squadra che avrà vinto più set.

Sanzioni disciplinari:

Cartellino giallo = prima ammonizione

Cartellino rosso = doppia ammonizione, espulsione

Cartellino blu = espulsione per bestemmia, la squadra continuerà a giocare, ma con un giocatore in meno per 5 minuti di gioco.

PER EVENTUALI CONTROVERSIE NON DESCRITTE IN **QUESTO** REGOLAMENTO SI FARA' RIFERIMENTO AL REGOLAMENTO UFFICIALE DELLA FEDERAZIONE PALLAVOLO ITALIANA (FIPAV) E SOPRATTUTTO **AL BUON SENSO!** GRAZIE!