



beach

REGOLE DI GIOCO

Partecipanti alla gara: 4x4 misto

Minimo giocatori in campo 3 (obbligatorio almeno una donna sempre in campo), di cui 1 capitano, unico autorizzato a parlare con l'arbitro. Non sono ammessi passaggi di atleti fra squadre durante la partecipazione allo stesso torneo.

Sostituzioni: Sono permesse quattro sostituzioni per ogni set.

In caso di infortunio nel corso dell'incontro, qualora siano già state esaurite le sostituzioni consentite, la squadra può effettuare una *sostituzione eccezionale*.

Posizione dei giocatori: Non esiste il fallo di posizione, ma l'ordine di battuta, comunicato al segnapunti, deve essere mantenuto durante il set.

Possono attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo.

Battuta: I giocatori possono chiedere direttamente al segnapunti l'ordine di battuta; l'eventuale errore di rotazione alla battuta comporta la perdita dell'azione. Si può battere da qualunque punto della linea di fondo. Non è permesso lanciare la palla per battere e bloccarla.

Velo: La squadra al servizio non può ostacolare la ricezione agli avversari nascondendo alla loro vista chi batte o la traiettoria della palla.

Muro: L'azione di muro non è considerata tocco. Dopo un muro sono consentiti tre tocchi di palla. Non è consentito murare la palla in battuta.

Invasioni: È proibito toccare qualsiasi parte della rete o delle aste. I giocatori possono invadere lo spazio, il campo o zona libera dell'avversario, purché ciò non disturbi l'azione avversaria.

Tocco di palla: La palla può essere toccata e mandata in campo avversario con qualsiasi parte del corpo. La palla può essere mandata nel campo avversario con la mano solo con un colpo netto. Tutti i palleggi sono validi solo se eseguiti in asse, in avanti e con i piedi a terra (sia di primo, secondo e terzo tocco).

Tardata presentazione: Oltre i 15 minuti di ritardo, la squadra già presente viene dichiarata vincitrice dell'incontro.

Formula di gioco: 2 set ai 21 punti (con i vantaggi). Alla squadra vincente verranno assegnati 3 punti. Solo in caso di parità verrà disputato il 3° set ai 15 punti (con i vantaggi), ed i punti saranno così suddivisi: 2 alla squadra vincente, 1 alla squadra perdente. Per il passaggio alle fasi successive, in caso di parità, accederà alla fase successiva la squadra che avrà vinto lo scontro diretto, in seguito la differenza punti.

Sanzioni disciplinari:

Cartellino giallo = prima ammonizione

Cartellino rosso = doppia ammonizione, espulsione

Cartellino blu = espulsione per bestemmia, la squadra continuerà a giocare, ma con un giocatore in meno per 5 minuti di gioco.

PER EVENTUALI CONTROVERSIE NON DESCRITTE IN **QUESTO** REGOLAMENTO SI FARA' RIFERIMENTO AL REGOLAMENTO UFFICIALE DELLA FEDERAZIONE PALLAVOLO ITALIANA (FIPAV) E SOPRATTUTTO **AL BUON SENSO!** GRAZIE!